Contenido

[Preliminares 2](#_Toc349066955)

[Requisitos: 2](#_Toc349066956)

[Objetivos 2](#_Toc349066957)

[Resumen: 2](#_Toc349066958)

[Abstract 2](#_Toc349066959)

[Observaciones: 2](#_Toc349066960)

[Sugerencias: 2](#_Toc349066961)

[Introducción 3](#_Toc349066962)

[Estado del Arte 3](#_Toc349066963)

[Fundamentación teórica: 3](#_Toc349066964)

[Propuestas de Solución (Solución implementada) 3](#_Toc349066965)

[Discusión 3](#_Toc349066966)

[Conclusión 3](#_Toc349066967)

[Líneas futuras 3](#_Toc349066968)

[Referencias bibliográficas utilizadas 4](#_Toc349066969)

[Anexos 4](#_Toc349066970)

## Preliminares

**Titulo:** Uso de Interfaces de usuario y/o comandos en el problema de las carreras.

**Fecha de entrega:** 28 de Febrero de 2013.

## Requisitos:

* Conocer la teoría de los temas 1 a 7.
* Tener claros los conceptos vistos en prácticas anteriores.
* Tener claros los conceptos para el uso de ficheros en java.
* Profundizar en los conceptos sobre polimorﬁsmo, genéricos, etc.
* Conocimientos básicos de ciclismo.(Se aportan por la cátedra)

## Objetivos

**General**:

* Aﬁanzar los conocimientos adquiridos de Metodología de la Programación y añadir los recibidos sobre el uso de ﬁcheros, genéricos, interacción con usuarios, etc...

**Particulares**:

* Estudiar la interacción con usuarios mediante teclado y pantalla.
* Estudiar el uso de ﬁcheros, su comportamiento y compartición.
* Aﬁanzar conceptos de Física básica, aplicados a la bicicleta,
* claramente enmohecidos.
* Utilizar eclipse y junit.

Resumen:

Abstract

Observaciones:Ninguna reseñable.

Sugerencias:Creemos por nuestra parte, que para evitar posibles mal interpretaciones de lo que se pide, seria conveniente por parte del profesor, especificar que se quiere exactamente en la practica y así, simulando el trato entre empresa y cliente en la vida real.

# Introducción

# Estado del Arte

# Fundamentación teórica:

# Propuestas de Solución (Solución implementada)

# Discusión

# Conclusión

# Líneas futuras

# Referencias bibliográficas utilizadas

<http://en.wikipedia.org/wiki/Java_Development_Kit> Estado del Arte -> JDK

<http://docs.oracle.com/javase/6/docs/technotes/tools/windows/jdkfiles.html#jdk1.6.0> Estado del Arte -> JDK

<http://www.lab.dit.upm.es/~fprg/entorno/mipc/jdk.htm> Estado del Arte -> JDK

<http://www.lab.dit.upm.es/~lprg/material/apuntes/doc/doc.htm> Estado del Arte -> Javadoc

<http://labsys.frc.utn.edu.ar/ppr-2009/Unidad%20I%20-%20POO%20Avanzada/Apunte/Unidad%20I%20-%20POO%20Avanzada.pdf> Introducción -> Paradigmas de programación

http://www.java-forums.org/new-java/32898-biginteger-rational-cs106a-stanford-university.html Código utilizado en Racionales.

<http://es.wikipedia.org/wiki/N%C3%BAmero_racional> Introducción -> Números Racionales

<http://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/arrays.html> Introducción -> Arrays

# Anexos